Maurice Karnaugh

KARNAUGH' KAARDID

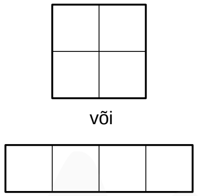
Karnaugh' kaart on funktsiooni *tõeväärtustabeli* sihipärane topoloogiline ü m b e r p a i g u t u s tasandil või ruumis.

Tõeväärtustabeli igale reale (ehk funktsiooni igale **argumentvektorile**) vastab kaardil **üks ruut**.

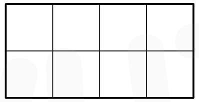
Karnaugh' kaartide topoloogia

2–muutuja *Karnaugh' kaart* on tabel mõõtmetega **2 × 2** (või **1 × 4**) ruutu ;
3–muutuja *Karnaugh' kaart* on tabel mõõtmetega **2 × 4** = 8 ruutu ;
4–muutuja *Karnaugh' kaart* on tabel mõõtmetega **4 × 4** = 16 ruutu :

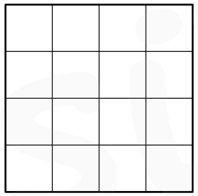
(2^4 = **16** rida on ka 4-muutuja loogikafunktsiooni tõeväärtustabelis)



2 - muutuja
Karnaugh' kaart



3 - muutuja
Karnaugh' kaart

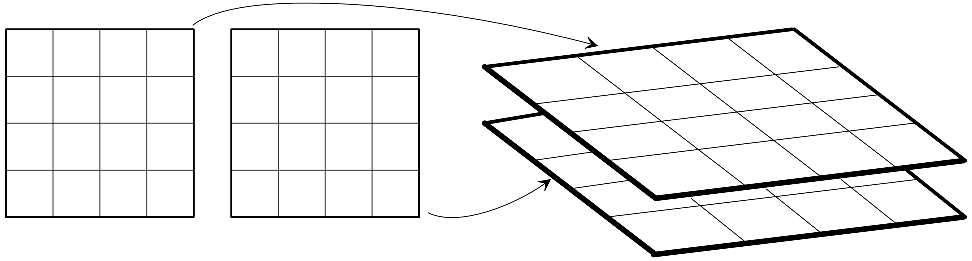


4 - muutuja
Karnaugh' kaart

2– , **3**– ja **4–muutuja** kaardid on **2**–mõõtmelised ehk **tasandilised**.
5– ja **6–muutuja** kaardid on **3**–mõõtmelised ehk **ruumilised**.

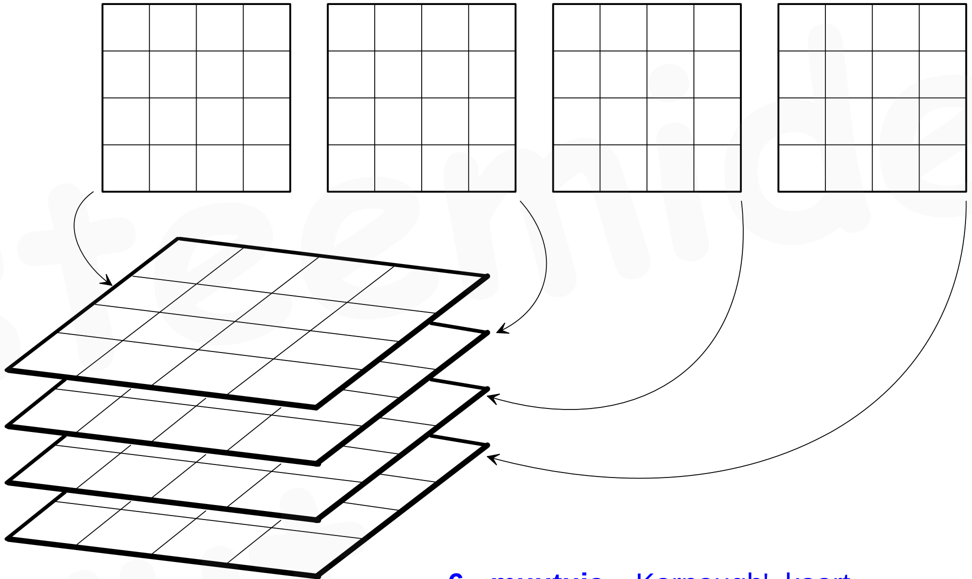
5–muutuja Karnaugh' kaart on tabel mõõtmetega **2 × 4 × 4** = 32 ruutu :

(2^5 = **32** rida on ka 5-muutuja funktsiooni tõeväärtustabelis)



5 - muutuja Karnaugh' kaart

6–muutuja Karnaugh' kaart on tabel mõõtmetega **4 × 4 × 4** = 64 ruutu :
(2^6 = **64** rida on ka 6-muutuja funktsiooni tõeväärtustabelis)



6 - muutuja Karnaugh' kaart

Karnaugh' kaartide põhiomadused

Karnaugh' kaardil on **2 põhiomadust**.

1. põhiomadus

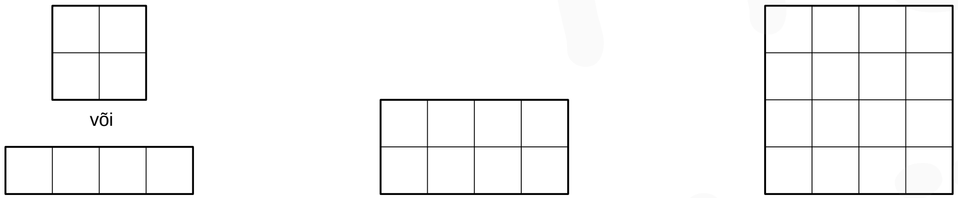
kaardi iga ruudu <u>naaberruutude arv</u> võrdub kaardi muutujate arvuga

Seega:

2–muutuja Karnaugh' kaardi igal ruudul on **2** naaberruutu ;
3–muutuja Karnaugh' kaardi igal ruudul on **3** naaberruutu ;
4–muutuja Karnaugh' kaardi igal ruudul on **4** naaberruutu ;
5–muutuja Karnaugh' kaardi igal ruudul on **5** naaberruutu ;
6–muutuja Karnaugh' kaardi igal ruudul on **6** naaberruutu ;

? mitu **naaberruutu** oli eespool erinevate suurustega kaartidel **?**

naaberruudud on kõrvuti asuvad ruudud kaardil ;
"*kokkupuutuvate nurkadega*" ehk *diagonaalselt* paiknevad ruudud —
e i o l e *naaberruudud* teineteisele.



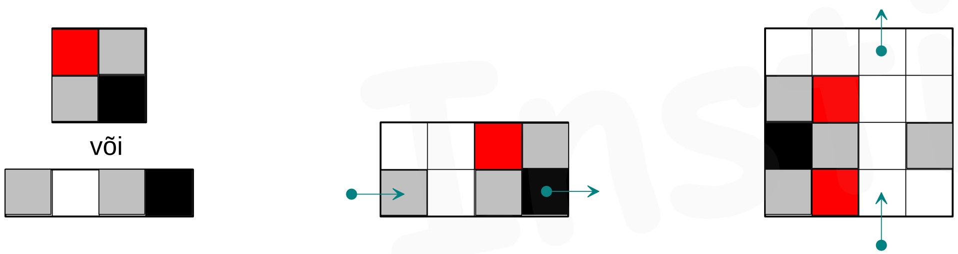
2 - muutuja Karnaugh' kaart

3 - muutuja Karnaugh' kaart

4 - muutuja Karnaugh' kaart

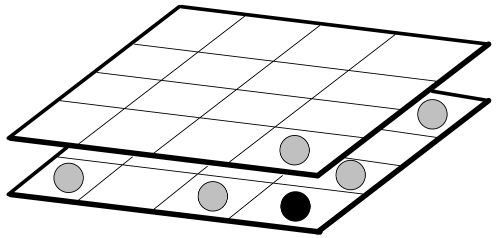
Väljudes kaardilt mistahes suunas . . . toimub kohe kaardile taassisenemine üle v a s t a s k ü l j e :

. . . millised on **musta ruudu** *naaberruudud* kaardil ?

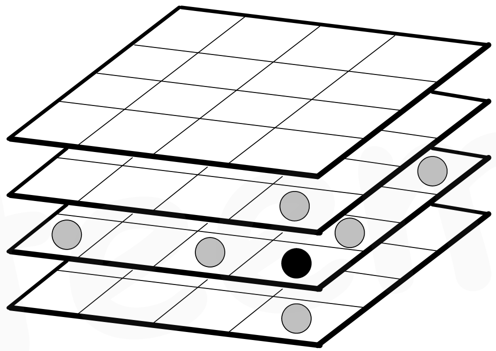


hallid ruudud on naaberruutudeks **mustale ruudule**
punased ruudud **EI OLE naaberruudud** **mustale ruudule**

2-mõõtmeline **Karnaugh' Kaart** moodustab
"k a t k e m a t u s i l i n d e r p i n n a"
nii *vertikaalselt* kui ka *horisontaalselt*.



ühe ruudu
5 naaberruutu
5-muutuja kaardil



ühe ruudu
6 naaberruutu
6-muutuja kaardil

6–muutuja kaart on suurim Karnaugh' kaart.

7–muutuja kaarti ei eksisteeri, sest 3–mõõtmelise ruumi võimalused on 6–muutuja kaardiga ammendatud ehk ruudu 7ndat naabrit pole ruumis enam kuhugi paigutada.

Argumentvektorite paiknemine kaardi ruutudes

Kaardi igale ruudule vastab tõeväärtustabeli üks rida ehk funktsiooni üks **argumentvektor** (milleks on mingi **n**–järguline **2nd**vektor).

2. põhiomadus

suvalise kahe naaberruudu argumentvektorid on teineteise <u>lähiskoodid</u>

(meenutame et, *lähiskoodid* on kahendvektorid, mis erinevad teineteisest **ainult ühes** oma kahendjärgus)

x_1 \ $x_2 x_3$	00	01	11	10
0	0 (000)	1 (001)	3 (011)	2 (010)
1	4 (100)	5 (101)	7 (111)	6 (110)

3-muutuja Karnaugh' kaart

REAmärgendid : x_1

VEERUmärgendid : $x_2\ x_3$

$x_1 x_2$ \ $x_3 x_4$	00	01	11	10
00	0 (0000)	1 (0001)	3 (0011)	2 (0010)
01	4 (0100)	5 (0101)	7 (0111)	6 (0110)
11	12 (1100)	13 (1101)	15 (1111)	14 (1110)
10	8 (1000)	9 (1001)	11 (1011)	10 (1010)

4-muutuja Karnaugh' kaart

! *tüüpiline viga:*

Karnaugh' kaardi ridade-veergude tähistused **ei ole** sellised :

(s.t. ei ole "2ndarvude kasvavas järjekorras")

x_1 \ $x_2 x_3$	00	01	10	11
0				
1				

$x_1 x_2$ \ $x_3 x_4$	00	01	10	11
00				
01				
10				
11				

valesti märgitud VEERUmärgendid ja REAmärgendid

näide:

3-muutuja loogikafunktsiooni $f\,(x_1 x_2 x_3) = x_1 \overline{x_2} \vee x_3$ tõeväärtustabel:

$x_1\, x_2\, x_3$	$x_1 \overline{x_2} \vee x_3$
0 0 0	0
0 0 1	1
0 1 0	0
0 1 1	1
1 0 0	1
1 0 1	1
1 1 0	0
1 1 1	1

.... paikneb **3**-muutuja Karnaugh' kaardil:

x_1 \ $x_2 x_3$	00	01	11	10
0	0	1	1	0
1	1	1	1	0

loogikamuutujate ja **argumentvektorite** paiknemine **5-muutuja** kaardil :

$x_2 x_3$ \ $x_4 x_5$	00	01	11	10
00	0 (00000)	1 (00001)	3 (00011)	2 (00010)
01	4 (00100)	5 (00101)	7 (00111)	6 (00110)
11	12 (01100)	13 (01101)	15 (01111)	14 (01110)
10	8 (01000)	9 (01001)	11 (01011)	10 (01010)

$x_1 = 0$

$x_2 x_3$ \ $x_4 x_5$	00	01	11	10
00	16 (10000)	17 (10001)	19 (10011)	18 (10010)
01	20 (10100)	21 (10101)	23 (10111)	22 (10110)
11	28 (11100)	29 (11101)	31 (11111)	30 (11110)
10	24 (11000)	25 (11001)	27 (11011)	26 (11010)

$x_1 = 1$

$x_1 = 0$

$x_1 = 1$

5-muutuja Karnaugh' kaart

(kolmemõõtmeline !)

loogikamuutujate ja **argumentvektorite** paiknemine **6-muutuja** kaardil :

$x_1 x_2$ = **00**

x_3x_4 \ x_5x_6	00	01	11	10
00	0 000000	1 000001	3 000011	2 000010
01	4 000100	5 000101	7	6
11	12	13	15 001111	14 001110
10	8 001000	9	11	10

$x_1 x_2$ = **01**

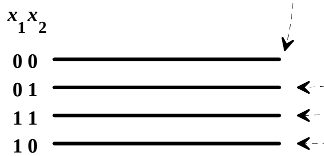
	00	01	11	10
00	16 010000	17 010001	19	18
01	20	21	23	22
11	28	29	31 011111	30 011110
10	24 011000	25	27	26

$x_1 x_2$ = **11**

	00	01	11	10
00	48 110000	49	51	50
01	52	53	55	54
11	60	61	63 111111	62 111110
10	56 111000	57	59	58

$x_1 x_2$ = **10**

	00	01	11	10
00	32 100000	33 100001	35	34
01	36	37	39	38
11	44	45	47 101111	46 101110
10	40 101000	41	43	42

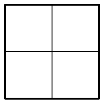


6-muutuja Karnaugh' kaart

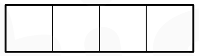
(kolmemõõtmeline)

? . . . . aga kuidas paiknevad muutujad $x_1 x_2$ **2-muutuja** kaardil **?**

vaatame veelkord **2-muutuja** kaarte :



või



2 - muutuja
Karnaugh' kaart

2 - muutuja
Karnaugh' kaart

x_1 \ x_2	0	1
0	00	01
1	10	11

või

x_1x_2	00	01	11	10

(2-muutuja kaart on praktikas ebaoluline)

. . . . niisiis on mingil eesmärgil kasulik tõeväärtustabel **ümber paigutada** sellisesse kindla formaadiga t a b e l i s s e ("kaardile") :

$x_1 x_2 x_3 x_4$	f
0 0 0 0	**1**
0 0 0 1	**1**
0 0 1 0	**0**
0 0 1 1	**1**
0 1 0 0	**0**
0 1 0 1	**0**
0 1 1 0	**0**
0 1 1 1	**1**
1 0 0 0	**0**
1 0 0 1	**1**
1 0 1 0	**1**
1 0 1 1	**0**
1 1 0 0	**0**
1 1 0 1	**1**
1 1 1 0	**0**
1 1 1 1	**1**

suvaline juhuslik **tõeväärtustabel**

x_1x_2 \ x_3x_4	**00**	**01**	**11**	**10**
00				
01				
11				
10				

	$x_1x_2x_3x_4$	f
0	0 0 0 0	1
1	0 0 0 1	1
2	0 0 1 0	0
3	0 0 1 1	1
4	0 1 0 0	0
5	0 1 0 1	0
6	0 1 1 0	0
7	0 1 1 1	1
8	1 0 0 0	0
9	1 0 0 1	1
10	1 0 1 0	1
11	1 0 1 1	0
12	1 1 0 0	0
13	1 1 0 1	1
14	1 1 1 0	0
15	1 1 1 1	1

x_1x_2 \ x_3x_4	00	01	11	10
00	0	1	3	2
01	4	5	7	6
11	12	13	15	14
10	8	9	11	10

tõeväärtustabeli iga **rida / argumentvektor**

. . . vastab kaardi ühele **ruudule**

$x_1x_2x_3x_4$	f
0 0 0 0	1
0 0 0 1	1
0 0 1 0	0
0 0 1 1	1
0 1 0 0	0
0 1 0 1	0
0 1 1 0	0
0 1 1 1	1
1 0 0 0	0
1 0 0 1	1
1 0 1 0	1
1 0 1 1	0
1 1 0 0	0
1 1 0 1	1
1 1 1 0	0
1 1 1 1	1

x_1x_2 \ x_3x_4	00	01	11	10
00	1	1	1	0
01	0	0	1	0
11	0	1	1	0
10	0	1	0	1

suvaline juhuslik **tõeväärtustabel** paigutatud **Karnaugh' kaardile**

Kontuurid

Karnaugh' kaardil valitakse välja kindlate mõõtmetega r u u t u d e g r u p p e , mida nimetatakse **kontuurideks**.

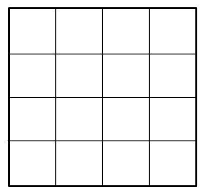
Tasandilise kaardi *kontuurid* on r i s t k ü l i k u d lubatud küljepikkustega

$2^{\text{täisarv}}$ ehk $\mathbf{2^m} \times \mathbf{2^n}$ ruutu.

2-mõõtmelise Karnaugh' kaardi kontuuride kõikvõimalikud suurused :

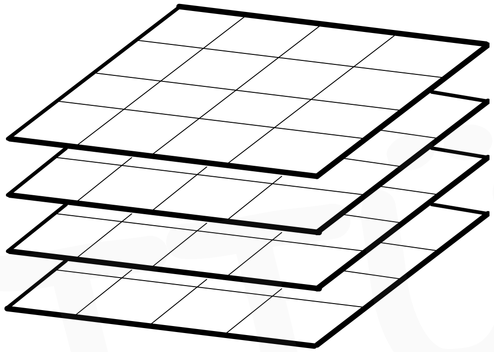
1 × 1 ruutu
1 × 2 ruutu
1 × 4 ruutu
2 × 2 ruutu
2 × 4 ruutu
4 × 4 ruutu

$\mathbf{2^m} \times \mathbf{2^n}$ **ruutu**

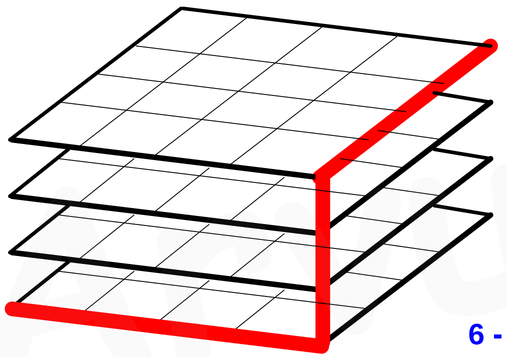


3-mõõtmelise Karnaugh' kaardi kontuurid on r i s t t a h u k a d võimalike suurustega :

1 × 1 × 1 ruutu
1 × 1 × 2 ruutu
1 × 1 × 4 ruutu
1 × 2 × 1 ruutu
1 × 2 × 2 ruutu
. . . .
4 × 4 × 4 ruutu



kuigi ka **8** = $\mathbf{2^n}$ = 2^3 siis : ….

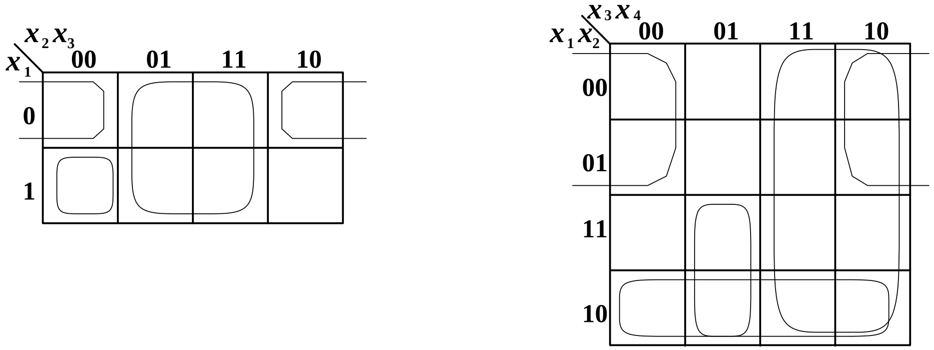


6 - muutuja Karnaugh' kaart :

kontuuri küljepikkus "8 ruutu" ei mahu isegi suurimale kaardile

Seega **ei ole** Karnaugh' kaardi kontuurideks ruutudegrupid küljepikkusega **3** ruutu.
Ülejäänud võimalikud küljepikkused (mis üldse mahuvad kaardile)
on kontuuridel lubatud.

Niisiis osutuvad k o n t u u r i d e võimalikeks k ü l j e p i k k u s t e k s :
1 **2** ja **4** ruutu:

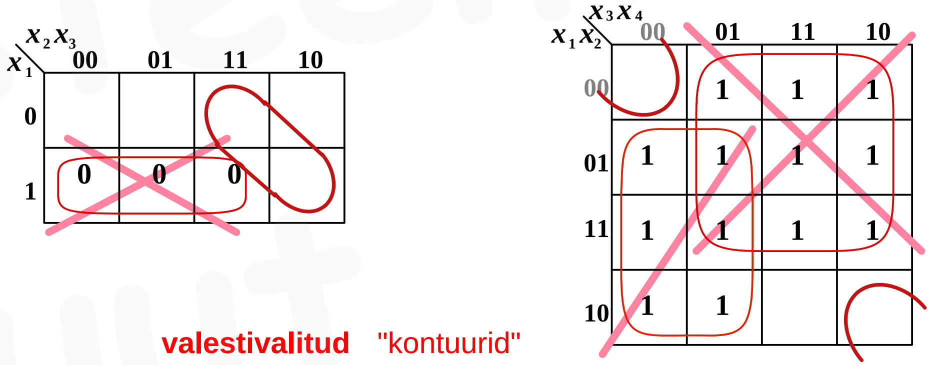


mõned suvalised näidis**kontuurid**
3-muutuja kaardil ja 4-muutuja kaardil

! *tüüpiline viga:*

kontuuri küljepikkus pole kunagi **3 ruutu !**

(s.t. kaardil ei tohi valida sellist kontuuri, mille mistahes küljepikkus on **3**)



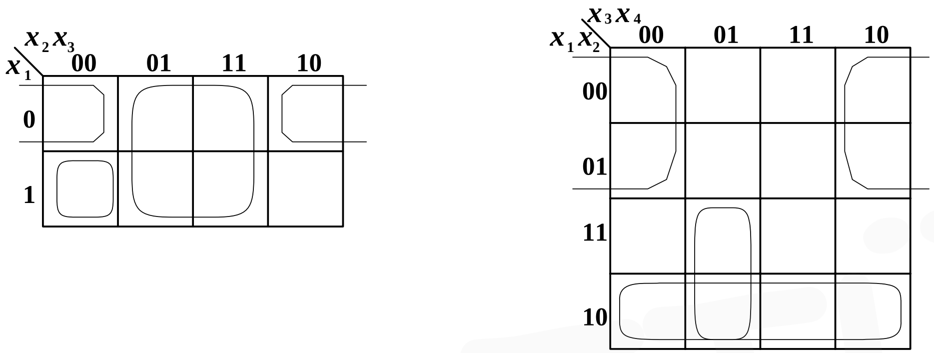
valestivalitud "kontuurid"

<u>diagonaalselt</u> paiknevad ruudud **pole kõrvuti** ja seega ei moodusta **kontuuri !**

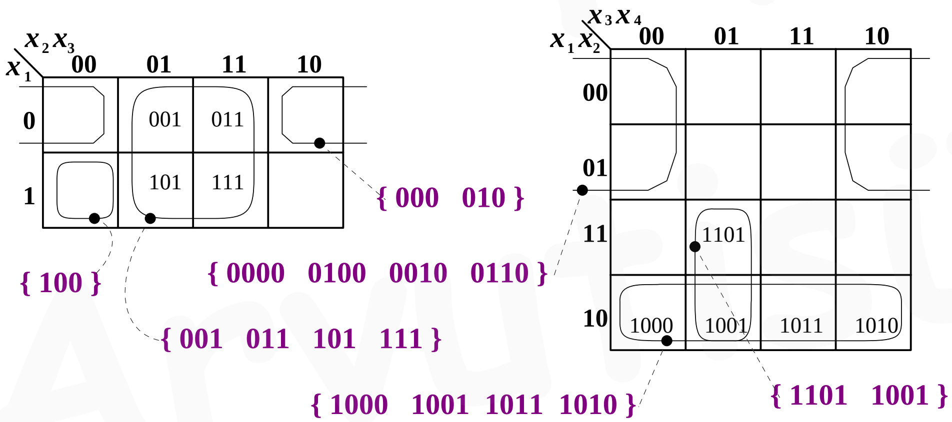
Kontuuride seos intervallidega

meenutame :

2ndvektorite teatud kindlate tunnustega hulka nimetatakse **intervalliks**.
Karnaugh' kaardi **iga kontuur** vastab kahendvektorite mingile **intervallile**:



suvalised (juhuslikult valitud) **kontuurid**



. . . . nendele kontuuridele vastavad **intervallid**

vaadeldes suvalist kontuuri : mistahes kontuuri koosseisu kuuluvatele ruutudele vastavad **argumentvektorid** / **2nd**vektorid moodustavad **intervalli**.

Karnaugh' kaardi piirkonnad

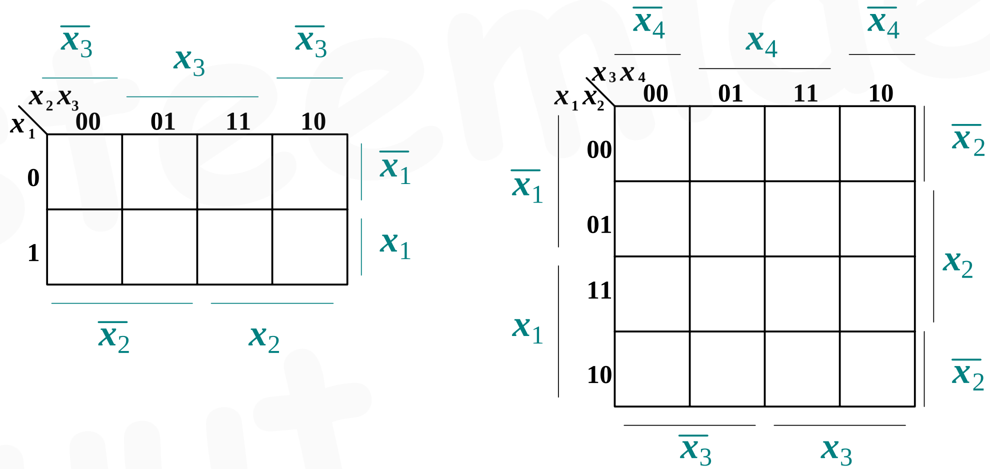
kuna iga muutuja x_i saab omada kahte väärtust, siis **n**-muutuja kaardil on **2n** omavahel kattuvat **piirkonda** (ruutude gruppi):

$x_1 = 0$ $x_1 = 1$ $x_2 = 0$ $x_2 = 1$ . . . . . $x_n = 0$ $x_n = 1$

kaardi piirkondi võib tähistada vastavalt:

$\bar{x}_1$ x_1 $\bar{x}_2$ x_2 . . . . $\bar{x}_n$ x_n

Järgmisel joonisel on näidatud **3**-muutuja kaardi kõik **6 piirkonda** (igaühe suurus on 4 ruutu) ja **4**-muutuja kaardi kõik **8 piirkonda** (kus iga piirkond on 8-ruuduline):



Karnaugh' kaardi **piirkonnad**

Piirkondade suurus

Iga *piirkond* on täpselt **"pool kaarti" suur** ehk tema koosseisu kuuluvad (suvalise kaardi korral) täpselt **pooled** kaardi kõikidest ruutudest.

Piirkonnad kattuvad omavahel.

Kaardi **iga ruut** kuulub **pooltesse** selle kaardi *piirkondadesse*

Loogikafunktsioonide minimeerimine

Loogikafunktsiooni *minimeerimine* on tema esitamine *minimaalse keerukusega* (ehk *algtermide* vähima võimaliku arvuga) normaalkujul :

Minimaalsel Disjunktiivsel NormaalKujul (MDNK)
või **Minimaalsel Konjunktiivsel NormaalKujul** (MKNK)

Funktsioone oleme seni minimeerinud nende avaldise t e i s e n d a m i s e g a *loogikaalgebra põhiseoseid* ja *loogikatehete asendusseoseid* kasutades.

Loogikafunktsiooni minimeerimine KARNAUGH' KAARDI abil

Loogikafunktsiooni minimeerimine on Karnaugh' kaardi põhiline rakendusvaldkond.
Karnaugh' kaart on kõige eelistatum minimeerimisvahend, kuid ta on rakendatav ainult kuni **6**-muutuja loogikafunktsioonide $f\,(x_1 \ldots x_6)$ korral

OSALISELT määratud loogikafunktsioon

(meie senised kõik loogikafunktsioonid on olnud **täielikult** määratud)
Loogikafunktsioon on *osaliselt määratud* kui osade argumentvektorite jaoks on jäetud lahtiseks, kumba loogikaväärtuse **0** / **1** peab funktsioon nende korral omandama.
Sellised argumentvektorid on funktsiooni **määramatuspiirkonnaks**.
Seega võib loogikafunktsioonidel olla olemas **3 piirkonda** :

0-de piirkond
1-de piirkond
määramatuspiirkond — kus väärtus tohib olla "ükspuha" kumb, kas **1** või **0**

mida tehakse **määramatuspiirkonnaga** ?

määramatuspiirkond "*määratakse alati lõpuni*" ehk jaotatakse ära **0**-de ja **1**-de piirkonna vahel
ehk teiste sõnadega:
osaliselt määratud funktsioonilt minnakse alati üle **täielikult määratud** funktsioonile.
Loogikafunktsiooni võib "lõpuni määrata" ka meelevaldselt / juhuslikult, kuid enamasti tasub seda teha sihipäraselt — misjuhul saavutame talle "esindajaks" **lihtsaima** võimaliku loogikaavaldise.

Olles "määranud lõpuni" mingi *osaliselt määratud* funktsiooni,
oleme talle valinud esindajaks ühe *täielikult määratud* funktsiooni .

Täielikult määratud funktsioon on vaadeldav **osaliselt** määratud funktsiooni erijuhtumina, kus *määramatuspiirkond* puudub.

Loogikafunktsiooni NUMBRILINE 10ndESITUS

10ndesitus on loogikafunktsiooni kompaktne esitusviis, kus tõeväärtustabel mahutatakse ära "*ühele reale*" (võttes appi **10nd**arvud)
Funktsiooni kolmest võimalikust *piirkonnast* :
0
1
määramatus seda tähistatakse tõeväärtustabelis *kriipsuga* : —
. . . . näidatakse **10nd**esituses ära tavaliselt **2 piirkonda** (kolmest)

3-muutuja funktsiooni 10ndesitus sisaldab 10ndarve **0** **7**
4-muutuja funktsiooni 10ndesitus sisaldab 10ndarve **0** **15**
5-muutuja funktsiooni 10ndesitus sisaldab 10ndarve **0** **31**
. . . . ehk üldiselt :
n-muutuja funktsiooni **10nd**esitus sisaldab 10ndarve **0** . . . . (2^n - **1**)

ülesanne: