



KARNAUGH' KAARDID

Karnaugh' kaart on funktsiooni *tõeväärtustabeli* sihipärane topoloogiline ümberpaigutus tasandil või ruumis.

Tõeväärtustabeli igale reale (ehk funktsiooni igale argumentvektorile) vastab kaardil üks ruut.

Maurice Karnaugh

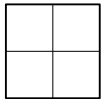
Karnaugh' kaartide topoloogia

2-muutuja Karnaugh' kaart on tabel mõõtmetega 2×2 (või 1×4) ruutu ;

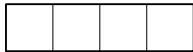
3-muutuja Karnaugh' kaart on tabel mõõtmetega $2 \times 4 = 8$ ruutu ;

4-muutuja Karnaugh' kaart on tabel mõõtmetega $4 \times 4 = 16$ ruutu :

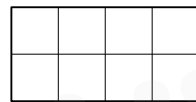
($2^4 = 16$ rida on ka 4-muutuja loogikafunktsiooni tõeväärtustabelis)



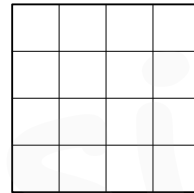
või



2 - muutuja
Karnaugh' kaart



3 - muutuja
Karnaugh' kaart



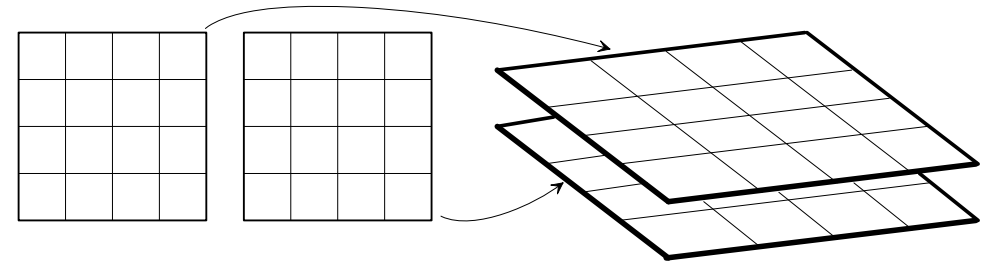
4 - muutuja
Karnaugh' kaart

2-, 3- ja 4-muutuja kaardid on 2-mõõtmelised ehk tasandilised.

5- ja 6-muutuja kaardid on 3-mõõtmelised ehk ruumilised.

5-muutuja Karnaugh' kaart on tabel mõõtmetega $2 \times 4 \times 4 = 32$ ruutu :

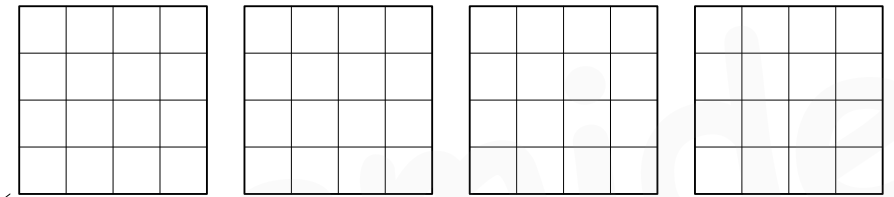
($2^5 = 32$ rida on ka 5-muutuja funktsiooni tõeväärtustabelis)



5 - muutuja Karnaugh' kaart

6-muutuja Karnaugh' kaart on tabel mõõtmetega $4 \times 4 \times 4 = 64$ ruutu :

($2^6 = 64$ rida on ka 6-muutuja funktsiooni tõeväärtustabelis)



6 - muutuja Karnaugh' kaart

Karnaugh' kaartide põhiomadused

Karnaugh' kaardil on 2 põhiomadust.

1. põhiomadus

kaardi iga ruudu naaberruutude arv võrdub kaardi muutujate arvuga

Seega:

- 2-muutuja Karnaugh' kaardi igal ruudul on 2 naaberruutu ;
- 3-muutuja Karnaugh' kaardi igal ruudul on 3 naaberruutu ;
- 4-muutuja Karnaugh' kaardi igal ruudul on 4 naaberruutu ;
- 5-muutuja Karnaugh' kaardi igal ruudul on 5 naaberruutu ;
- 6-muutuja Karnaugh' kaardi igal ruudul on 6 naaberruutu ;



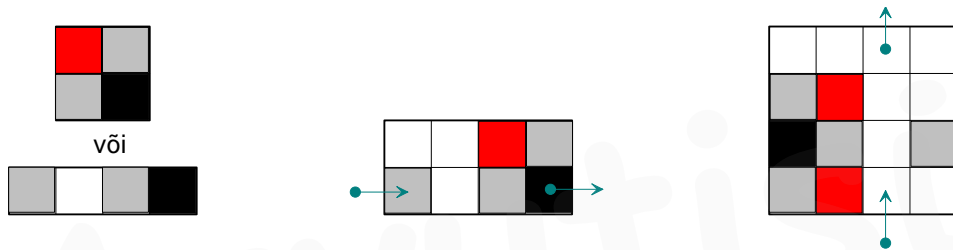
? mitu naaberruutu oli eespool erinevate suurustega kaartidel ?

naaberruudud on kõrvuti asuvad ruudud kaardil ;

"kokkupuutuvate nurkadega" ehk diagonaalselt paiknevad ruudud — ei ole naaberruudud teineteisele.

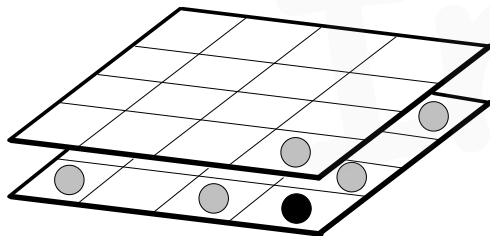
Väljudes kaardilt mistahes suunas . . . toimub kohe kaardile taassisenemine üle vastaskülje :

. . . millised on musta ruudu naaberruudud kaardil ?

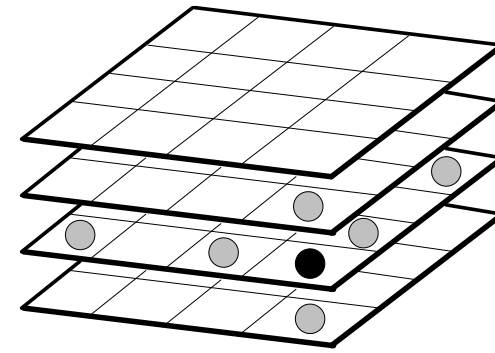


hallid ruudud on naaberruutudeks mustale ruudule
 punased ruudud EI OLE naaberruudud mustale ruudule

2-mõõtmeline Karnaugh' Kaart moodustab "katkematu silindripinna" nii vertikaalselt kui ka horisontaalselt.



ühe ruudu ●
 5 naaberruutu ○
 5-muutuja kaardil



ühe ruudu ●
 6 naaberruutu ○
 6-muutuja kaardil

6-muutuja kaart on suurim Karnaugh' kaart.

7-muutuja kaarti ei eksisteeri, sest 3-mõõtmelise ruumi võimalused on 6-muutuja kaardiga ammendatud ehk ruudu 7ndat naabrit pole ruumis enam kuhugi paigutada.

Argumentvektorite paiknemine kaardi ruutudes

Kaardi igale ruudule vastab tõeväärtustabeli üks rida ehk funktsiooni üks argumentvektor (milleks on mingi n-järguline 2ndvektor).

2. põhiomadus

suvalise kahe naaberruudu argumentvektorid on teineteise lähiskoodid

(meenutame et, lähiskoodid on kahendvektorid, mis erinevad teineteisest ainult ühes oma kahendjärgus)

| | | | | | |
|-------|----------|-----|-----|-----|-----|
| | x_2x_3 | 00 | 01 | 11 | 10 |
| x_1 | 0 | 0 | 1 | 3 | 2 |
| | | 000 | 001 | 011 | 010 |
| 1 | 4 | 5 | 7 | 6 | |
| | | 100 | 101 | 111 | 110 |

3-muutuja Karnaugh' kaart

| | | | | | |
|----------|----------|------|------|------|------|
| | x_3x_4 | 00 | 01 | 11 | 10 |
| x_1x_2 | 00 | 0 | 1 | 3 | 2 |
| | | 0000 | 0001 | 0011 | 0010 |
| 01 | 4 | 5 | 7 | 6 | |
| | | 0100 | 0101 | 0111 | 0110 |
| 11 | 12 | 13 | 15 | 14 | |
| | | 1100 | 1101 | 1111 | 1110 |
| 10 | 8 | 9 | 11 | 10 | |
| | | 1000 | 1001 | 1011 | 1010 |

4-muutuja Karnaugh' kaart

! tüüpiline viga:



Karnaugh' kaardi ridade-veergude tähistused ei ole sellised :

(s.t. ei ole "2ndarvude kasvavas järjekorras")

| | | | | |
|----------|----|----|----|----|
| x_2x_3 | 00 | 01 | 10 | 11 |
| x_1 | | | | |
| 0 | | | | |
| 1 | | | | |

valesti märgitud tähistused

| | | | | |
|----------|----|----|----|----|
| x_3x_4 | 00 | 01 | 10 | 11 |
| x_1x_2 | | | | |
| 00 | | | | |
| 01 | | | | |
| 10 | | | | |
| 11 | | | | |

loogikamuutujate ja argumentvektorite paiknemine 5-muutuja kaardil :

| | | | | |
|----------|-------------|-------------|-------------|-------------|
| x_4x_5 | 00 | 01 | 11 | 10 |
| x_2x_3 | | | | |
| 00 | 0 00000 | 1 00001 | 3 00011 | 2 00010 |
| 01 | 4 00100 | 5 00101 | 7 00111 | 6 00110 |
| 11 | 12 01100 | 13 01101 | 15 01111 | 14 01110 |
| 10 | 8 01000 | 9 01001 | 11 01011 | 10 01010 |

| | | | | |
|----------|-------------|-------------|-------------|-------------|
| x_4x_5 | 00 | 01 | 11 | 10 |
| x_2x_3 | | | | |
| 00 | 16 10000 | 17 10001 | 19 10011 | 18 10010 |
| 01 | 20 10100 | 21 10101 | 23 10111 | 22 10110 |
| 11 | 28 11100 | 29 11101 | 31 11111 | 30 11110 |
| 10 | 24 11000 | 25 11001 | 27 11011 | 26 11010 |

$x_1 = 0$

$x_1 = 1$

$x_1 = 0$

$x_1 = 1$

5-muutuja Karnaugh' kaart

(kolmemõõtmeline !)

näide:

3-muutuja loogikafunktsiooni $f(x_1x_2x_3) = x_1\bar{x}_2 \vee x_3$

tõeväärtustabel:

| | |
|-------------|-------------------------|
| $x_1x_2x_3$ | $x_1\bar{x}_2 \vee x_3$ |
| 0 0 0 | 0 |
| 0 0 1 | 1 |
| 0 1 0 | 0 |
| 0 1 1 | 1 |
| 1 0 0 | 1 |
| 1 0 1 | 1 |
| 1 1 0 | 0 |
| 1 1 1 | 1 |

.... paikneb 3-muutuja Karnaugh' kaardil:

| | | | | |
|----------|----|----|----|----|
| x_2x_3 | 00 | 01 | 11 | 10 |
| x_1 | | | | |
| 0 | 0 | 1 | 1 | 0 |
| 1 | 1 | 1 | 1 | 0 |

loogikamuutujate ja argumentvektorite paiknemine 6-muutuja kaardil :

| | | | | | | | | | | | | | | | | |
|----------|--------------|--------------|--------------|--------------|--------------|--------------|--------------|--------------|--------------|--------------|--------------|--------------|--------------|--------------|--------------|--------------|
| x_5x_6 | 00 | 01 | 11 | 10 | 00 | 01 | 11 | 10 | 00 | 01 | 11 | 10 | 00 | 01 | 11 | 10 |
| x_3x_4 | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 00 | 0 000000 | 1 000001 | 3 000011 | 2 000010 | 16 010000 | 17 010001 | 19 010011 | 18 010010 | 48 110000 | 49 110001 | 51 110011 | 50 110010 | 32 100000 | 33 100001 | 35 100011 | 34 100010 |
| 01 | 4 000100 | 5 000101 | 7 000111 | 6 000110 | 20 010100 | 21 010101 | 23 010111 | 22 010110 | 52 110100 | 53 110101 | 55 110111 | 54 110110 | 36 100100 | 37 100101 | 39 100111 | 38 100110 |
| 11 | 12 011000 | 13 011001 | 15 011011 | 14 011010 | 28 011000 | 29 011001 | 31 011011 | 30 011010 | 60 111000 | 61 111001 | 63 111011 | 62 111010 | 44 101000 | 45 101001 | 47 101011 | 46 101010 |
| 10 | 8 010000 | 9 010001 | 11 010011 | 10 010010 | 24 010000 | 25 010001 | 27 010011 | 26 010010 | 56 110000 | 57 110001 | 59 110011 | 58 110010 | 40 101000 | 41 101001 | 43 101011 | 42 101010 |

$x_1x_2 = 00$

$x_1x_2 = 01$

$x_1x_2 = 11$

$x_1x_2 = 10$

x_1x_2

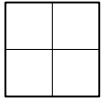
6-muutuja Karnaugh' kaart

(kolmemõõtmeline !)



? ... aga kuidas paiknevad muutujad x_1x_2 2-muutuja kaardil ?

vaatame veelkord **2-muutuja** kaarte :

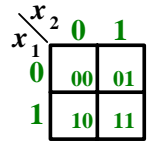


või

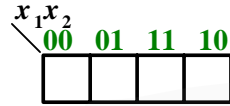


2 - muutuja
Karnaugh' kaart

2 - muutuja
Karnaugh' kaart



või



(2-muutuja kaart on praktikas ebaoluline)

... niisiis on mingil eesmärgil kasulik tõeväärtustabel **ümber paigutada** sellisesse kindla formaadiga tabelisse ("kaardile"):

| $x_1x_2x_3x_4$ | f |
|----------------|-----|
| 0 0 0 0 | 1 |
| 0 0 0 1 | 1 |
| 0 0 1 0 | 0 |
| 0 0 1 1 | 1 |
| 0 1 0 0 | 0 |
| 0 1 0 1 | 0 |
| 0 1 1 0 | 0 |
| 0 1 1 1 | 1 |
| 1 0 0 0 | 0 |
| 1 0 0 1 | 1 |
| 1 0 1 0 | 1 |
| 1 0 1 1 | 0 |
| 1 1 0 0 | 0 |
| 1 1 0 1 | 1 |
| 1 1 1 0 | 0 |
| 1 1 1 1 | 1 |

| $x_1x_2 \backslash x_3x_4$ | 00 | 01 | 11 | 10 |
|----------------------------|----|----|----|----|
| 00 | | | | |
| 01 | | | | |
| 11 | | | | |
| 10 | | | | |

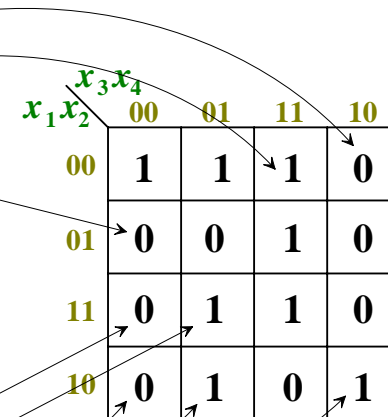
suvaline juhuslik **tõeväärtustabel**

| | $x_1x_2x_3x_4$ | f |
|----|----------------|-----|
| 0 | 0 0 0 0 | 1 |
| 1 | 0 0 0 1 | 1 |
| 2 | 0 0 1 0 | 0 |
| 3 | 0 0 1 1 | 1 |
| 4 | 0 1 0 0 | 0 |
| 5 | 0 1 0 1 | 0 |
| 6 | 0 1 1 0 | 0 |
| 7 | 0 1 1 1 | 1 |
| 8 | 1 0 0 0 | 0 |
| 9 | 1 0 0 1 | 1 |
| 10 | 1 0 1 0 | 1 |
| 11 | 1 0 1 1 | 0 |
| 12 | 1 1 0 0 | 0 |
| 13 | 1 1 0 1 | 1 |
| 14 | 1 1 1 0 | 0 |
| 15 | 1 1 1 1 | 1 |

| $x_1x_2 \backslash x_3x_4$ | 00 | 01 | 11 | 10 |
|----------------------------|----|----|----|----|
| 00 | 0 | 1 | 3 | 2 |
| 01 | 4 | 5 | 7 | 6 |
| 11 | 12 | 13 | 15 | 14 |
| 10 | 8 | 9 | 11 | 10 |

tõeväärtustabeli iga rida / argumentvektor ... vastab kaardi ühele ruudule

| $x_1x_2x_3x_4$ | f |
|----------------|-----|
| 0 0 0 0 | 1 |
| 0 0 0 1 | 1 |
| 0 0 1 0 | 0 |
| 0 0 1 1 | 1 |
| 0 1 0 0 | 0 |
| 0 1 0 1 | 0 |
| 0 1 1 0 | 0 |
| 0 1 1 1 | 1 |
| 1 0 0 0 | 0 |
| 1 0 0 1 | 1 |
| 1 0 1 0 | 1 |
| 1 0 1 1 | 0 |
| 1 1 0 0 | 0 |
| 1 1 0 1 | 1 |
| 1 1 1 0 | 0 |
| 1 1 1 1 | 1 |



suvaline juhuslik tõeväärtustabel paigutatud Karnaugh' kaardile

Kontuurid

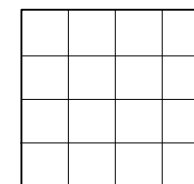
Karnaugh' kaardil valitakse välja kindlate mõõtmetega ruutude grupe, mida nimetatakse **kontuurideks**.

Tasandilise kaardi *kontuurid* on ristkülikud lubatud küljepikkustega $2^{\text{täisarv}}$ ehk $2^m \times 2^n$ ruutu.

2-mõõtmelise Karnaugh' kaardi kontuuride kõikvõimalikud suurused :

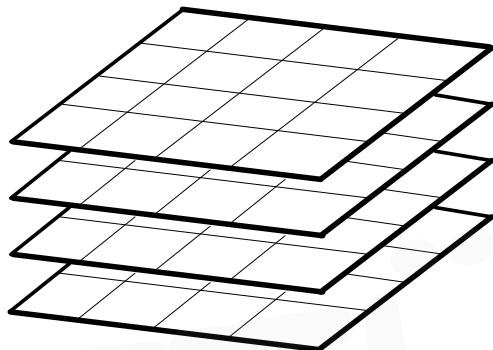
- 1 × 1 ruutu
- 1 × 2 ruutu
- 1 × 4 ruutu
- 2 × 2 ruutu
- 2 × 4 ruutu
- 4 × 4 ruutu

$$2^m \times 2^n \text{ ruutu}$$

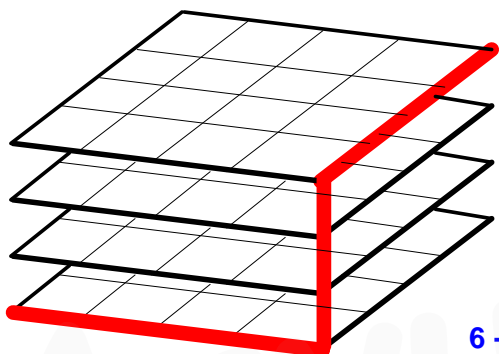


3-mõõtmelise Karnaugh' kaardi kontuurid on risttahukad võimalike suurustega :

- 1 × 1 × 1 ruutu
- 1 × 1 × 2 ruutu
- 1 × 1 × 4 ruutu
- 1 × 2 × 1 ruutu
- 1 × 2 × 2 ruutu
-
- 4 × 4 × 4 ruutu



kuigi ka $8 = 2^n = 2^3$ siis :



6 - muutuja Karnaugh' kaart :

kontuuri küljepikkus "8 ruutu" ei mahu isegi suurimale kaardile

Seega **ei ole** Karnaugh' kaardi kontuurideks ruutudegrupid küljepikkusega **3 ruutu**. Ülejäänud võimalikud küljepikkused (mis üldse mahuvad kaardile) on kontuuridel lubatud.

Niisiis osutuvad kontuuride võimalikeks küljepikkusteks : **1 2** ja **4** ruutu:

| | | | | |
|------------|----|----|----|----|
| x_2, x_3 | 00 | 01 | 11 | 10 |
| x_1 | 0 | | | |
| | 1 | | | |

| | | | | |
|------------|----|----|----|----|
| x_3, x_4 | 00 | 01 | 11 | 10 |
| x_1, x_2 | 00 | | | |
| | 01 | | | |
| | 11 | | | |
| | 10 | | | |

mõned suvalised nädiskontuurid 3-muutuja kaardil ja 4-muutuja kaardil

! tüüpiline viga:



kontuuri küljepikkus pole kunagi **3 ruutu !**

(s.t. kaardil ei tohi valida sellist kontuuri, mille mistahes küljepikkus on 3)

| | | | | |
|------------|----|----|----|----|
| x_2, x_3 | 00 | 01 | 11 | 10 |
| x_1 | 0 | | | |
| | 1 | 0 | 0 | |

| | | | | |
|------------|----|----|----|----|
| x_3, x_4 | 00 | 01 | 11 | 10 |
| x_1, x_2 | 00 | 1 | 1 | 1 |
| | 01 | 1 | 1 | 1 |
| | 11 | 1 | 1 | 1 |
| | 10 | 1 | 1 | |

valestivalitud "kontuurid"

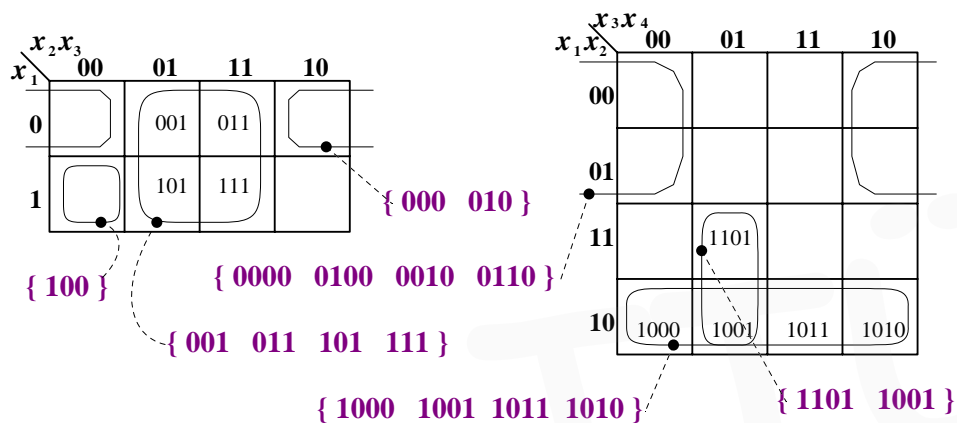
diagonaalselt paiknevad ruudud pole kõrvuti ja seega ei moodusta kontuuri !

Kontuuride seos intervallidega

meenutame :

2ndvektorite teatud kindlate tunnustega hulka nimetatakse **intervalliks**.

Karnaugh' kaardi **iga kontuur** vastab kahendvektorite mingile **intervallile**:



suvalised kontuurid ja nende vastavad intervallid

vaadeldes suvalist kontuuri : mistahes kontuuri koosseisu kuuluvatele ruutudele vastavad argumentvektorid / 2ndvektorid moodustavad intervalli.

Karnaugh' kaardi piirkonnad

kuna iga muutuja x_i saab omada kahte väärtust, siis n -muutuja kaardil on 2^n omavahel kattuvat piirkonda (ruutude gruppi):

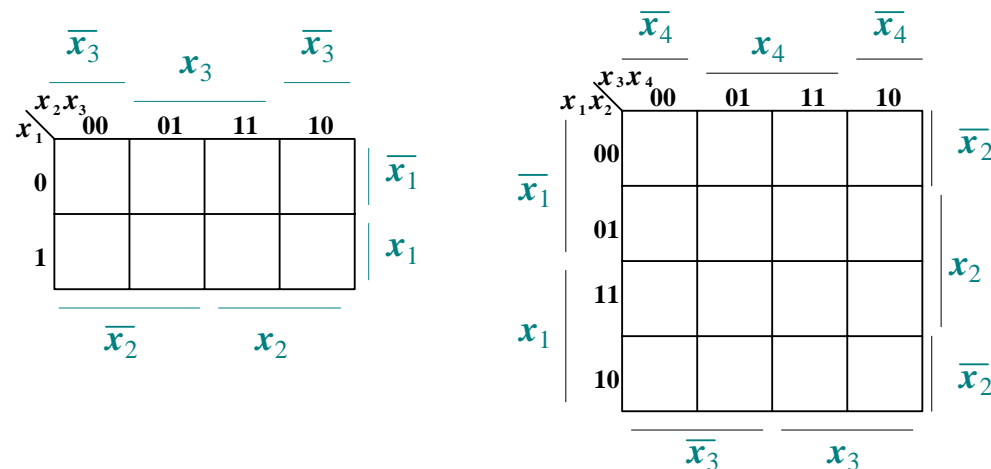
$$x_1 = 0 \quad x_1 = 1 \quad x_2 = 0 \quad x_2 = 1 \quad \dots \quad x_n = 0 \quad x_n = 1$$

kaardi piirkondi võib tähistada vastavalt:

$$\bar{x}_1 \quad x_1 \quad \bar{x}_2 \quad x_2 \quad \dots \quad \bar{x}_n \quad x_n$$

Järgmisel joonisel on näidatud 3-muutuja kaardi kõik 6 piirkonda (igäihe suurus on 4 ruutu) ja

4-muutuja kaardi kõik 8 piirkonda (kus iga piirkond on 8-ruuduline):



Karnaugh' kaardi piirkonnad

Piirkondade suurus

Iga piirkond on täpselt "pool kaarti" suur ehk tema koosseisu kuuluvad (suvalise kaardi korral) täpselt pooled kaardi kõikidest ruutudest.

Piirkonnad kattuvad omavahel.

Kaardi iga ruut kuulub pooltesse selle kaardi piirkondadesse



Loogikafunktsioonide minimeerimine

Loogikafunktsiooni minimeerimine on tema esitamine minimaalse keerukusega (ehk algtermide vähima võimaliku arvuga) normaalkujul :

Minimaalsel Disjunktiivsel Normaalkujul (MDNK)

või Minimaalsel Konjunktiivsel Normaalkujul (MKNK)

Funktsioone oleme seni minimeerinud nende avaldise teisendamise ga loogikaalgebra põhiseoseid ja loogikatehete asendusseoseid kasutades.

Loogikafunktsiooni minimeerimine KARNAUGH' KAARDI abil

Loogikafunktsiooni minimeerimine on Karnaugh' kaardi põhiline rakendusvaldkond.

Karnaugh' kaart on kõige eelistatum minimeerimisvahend, kuid ta on rakendatav ainult kuni 6-muutuja loogikafunktsioonide $f(x_1 \dots x_6)$ korral

OSALISELT määratud loogikafunktsioon

(meie senised kõik loogikafunktsioonid on olnud täielikult määratud)

Loogikafunktsioon on *osaliselt määratud* kui osade argumentvektorite jaoks on jäetud lahtiseks, kumba loogikaväärtuse 0 / 1 peab funktsioon nende korral omandama.

Sellised argumentvektorid on funktsiooni **määramatuspiirkonnaks**.

Seega võib loogikafunktsioonidel olla olemas 3 piirkonda :

0-de piirkond

1-de piirkond

määramatuspiirkond — kus väärtus tohib olla "ükspuha" kumb, kas 1 või 0



mida tehakse **määramatuspiirkonnaga** ?

määramatuspiirkond "määratakse alati lõpuni" ehk jaotatakse ära 0-de ja 1-de piirkonna vahel

ehk teiste sõnadega:

osaliselt määratud funktsioonilt minnakse alati üle **täielikult määratud** funktsioonile.

Loogikafunktsiooni võib "lõpuni määrata" ka meelevaldselt / juhuslikult, kuid enamasti tasub seda teha sihipäraselt — misjuhul saavutame talle "esindajaks" **lihtsaima** võimaliku loogikaavaldise.

Olles "määratud lõpuni" mingi *osaliselt määratud* funktsiooni, oleme talle valinud esindajaks ühe *täielikult määratud* funktsiooni .

Täielikult määratud funktsioon on vaadeldav **osaliselt määratud funktsiooni** erijuhtumina, kus *määramatuspiirkond* puudub.



Loogikafunktsiooni NUMBRILINE 10ndESITUS

10ndesitus on loogikafunktsiooni kompaktnes esitusviis, kus tõeväärtustabel mahutatakse ära "ühele reale" (võttes appi 10ndarvud)

Funktsiooni kolmest võimalikust *piirkonnast* :

0

1

määramatus seda tähistatakse tõeväärtustabelis *kriipsuga* : —
....näidatakse 10ndesituses ära tavaliselt 2 piirkonda (kolmest)

3-muutuja funktsiooni 10ndesitus sisaldab 10ndarve 0 7

4-muutuja funktsiooni 10ndesitus sisaldab 10ndarve 0 15

5-muutuja funktsiooni 10ndesitus sisaldab 10ndarve 0 31

..... ehk üldiselt :

n-muutuja funktsiooni 10ndesitus sisaldab 10ndarve 0 ($2^n - 1$)

--- ülesanne: ----- \



Leida **Karnaugh' kaardiga** MDNK ja MKNK (osaliselt määratud) 4-muutuja loogikafunktsioonile:

$$f(x_1 \dots x_4) = \prod (1, 4, 5, 9, 11, 12, 13, 15)_0 \quad (3, 14)_-$$

Tuvasta, kas leitud *normaalkujud* on **omavahel** loogiliselt võrdsed :

ehk kas MDNK = MKNK ?



.... kanname 10ndesituse 4-muutuja Karnaugh' kaardile :